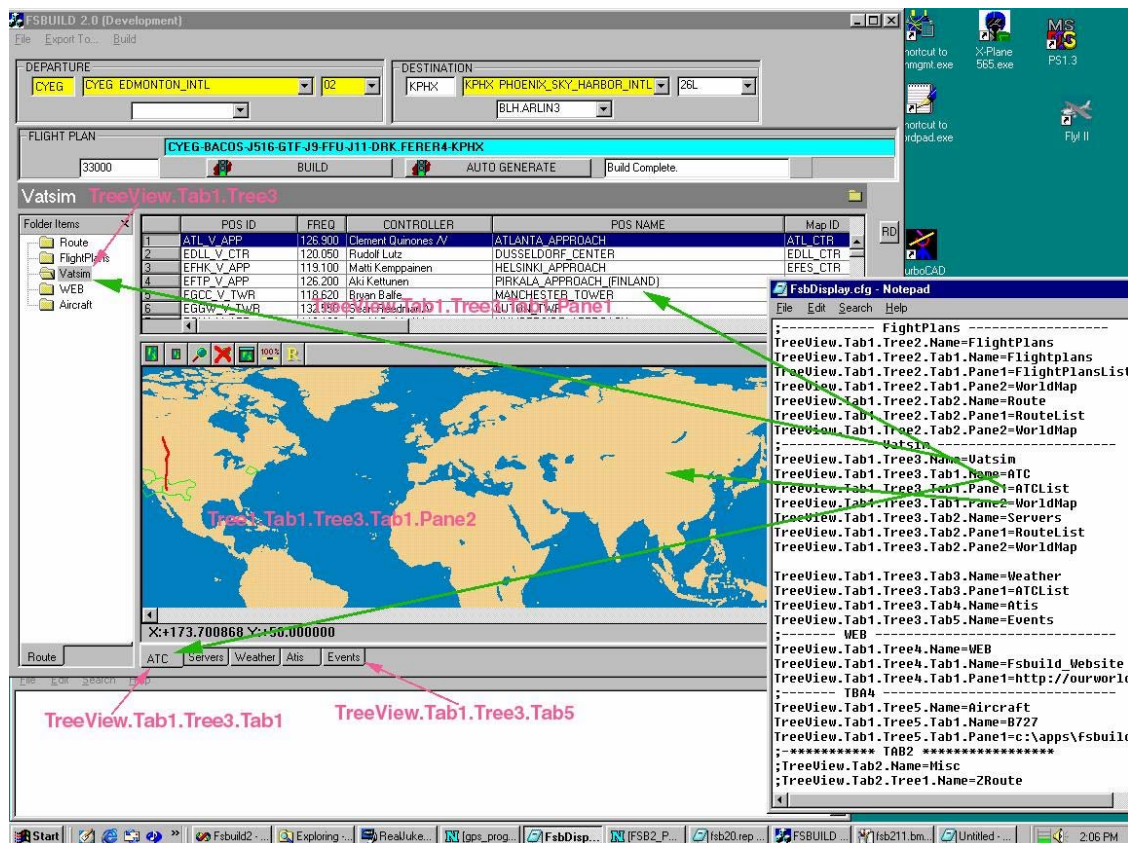


Ajustes en la interfaz de pantalla.



La lista de componentes que aparece a continuación se ajustan y aparecen en el navegador de Fsbuid según su definición en el archivo fsbDisplay.cfg.

Esto permite que especifiques si se quiere o donde que aparezca un determinado componente en la presentación de Fsbuid. No hay soporte para componentes externos a Fsbuid. Pero es probable que se añadan más controles en futuras versiones.

La interfaz de Fsbuid se compone de 4 partes

TreeView: (Vista en árbol)

La pantalla izquierda del explorador.

Tree: (Árbol)

Cada uno de las carpetas que aparece en la pantalla izquierda del explorador.

Tab: (Pestaña)

Las pestañas que aparecen en la parte inferior de la pantalla derecha del explorador.

Hojas:

Las hojas de la parte superior derecha (hoja1) e inferior (hoja2).

Las partes están configuradas con un método jerárquico con la vista en árbol 'TreeView' en la parte superior de la jerarquía. Cada parte de la jerarquía por debajo de la vista en árbol se identifica después de la vista en árbol separado por un punto '.' Para cada nivel por debajo de la jerarquía.

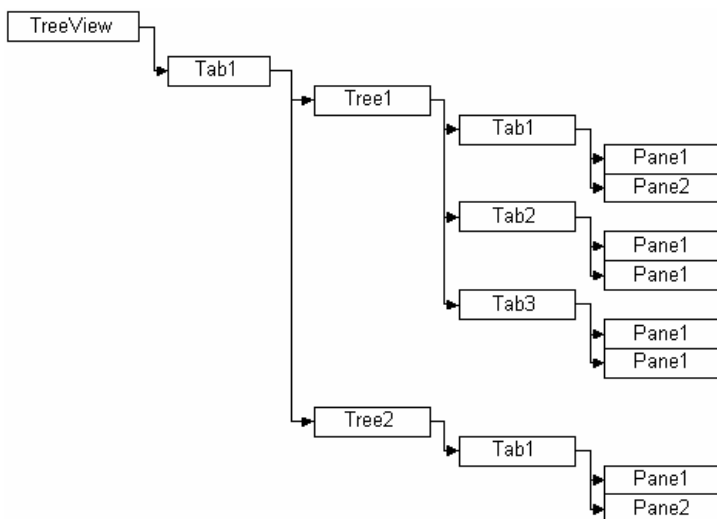
La vista en árbol en la parte superior representa la totalidad de la parte izquierda de la hoja del explorador. Solo hay una hoja que pertenezca a una vista en árbol de forma que cualquier configuración de parámetros debe comenzar con TreeView. Tab1 ya que cualquier parámetro de cada versión está debajo del panel numero 1 por debajo de la vista en árbol. Puede que en futuras versiones se amplíe.

Por debajo del TreeView.Tab hay más árboles. Pero cada árbol que se defina por debajo de TreeView.Pane1 se mostrará en el navegador de la izquierda como un icono estándar. Puede ser más fácil pensar en iconos, asegúrate de usar la palabra 'Tree' para identificarlos.

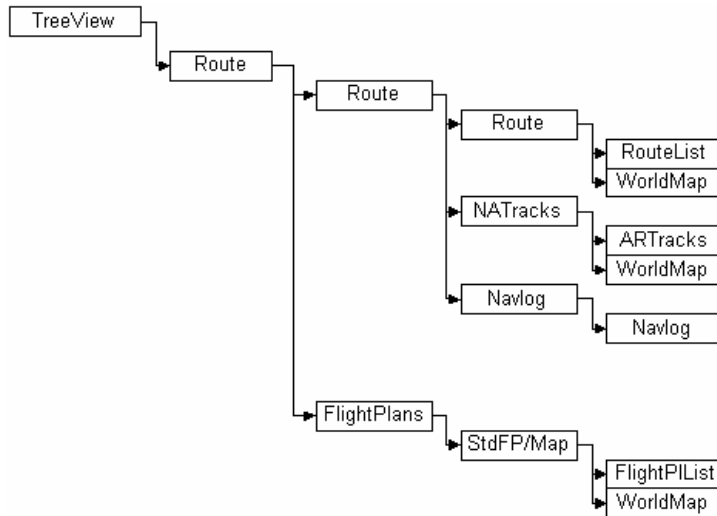
La primera carpeta a la izquierda en la vista en árbol se identificará como TreeView.hoja1.árbol1 (TreeView.Pane1.Tree1). Esta será el árbol/carpeta que se seleccionará al inicio. El resto de los Árboles/Carpetas aparecerán por debajo de este en el orden en que aparecen en el archive de configuración de pantalla (display config).

Debajo cada Árbol puede tener hasta 7 pestañas, para cada pestaña puede haber dos hojas que se identifican como Hoja1 y Hoja2. En estas hojas residen los componentes actuales. Si aparecen 2 hojas la derecha del explorador se dividirá en dos mostrando Pane1 arriba y Pane2 debajo.

Configuración de la presentación jerárquica del explorador.



El mismo caso pero con la configuración por defecto del Fsbuid2.



Las dos líneas siguientes deben de ir al principio del archivo de configuración. Indican el nivel superior de la carpeta

```

TreeView.Tab1.Name=Route
TreeView.Tab1.Tree1.Name=Route
TreeView.Tab1.Tree1.Tab1.Name=Route
TreeView.Tab1.Tree1.Tab1.Pane1=RouteList
TreeView.Tab1.Tree1.Tab1.Pane2=WorldMap
TreeView.Tab1.Tree1.Tab1.Pane1%=50
  
```

TreeView.Tab1.Name=

El nombre de la pestaña que se muestra en la parte inferior de la hoja del navegador. En esta versión solo es posible uno.

TreeView.Tab1.Tree1.Name=

El nombre de la carpeta tal como se muestra en la hoja izquierda del navegador, vista en árbol (TreeView).

TreeView.Tab1.Tree1.Tab1.Name=Route

El nombre de la primera pestaña que se muestra debajo de la hoja derecha del navegador cuando se seleccione ese árbol/carpeta.

TreeView.Tab1.Tree1.Tab1.Pane1=RouteList
TreeView.Tab1.Tree1.Tab1.Pane2=WorldMap

Cuando solo se especifica Pane1 la hoja de la derecha muestra una hoja simple. Cuando se especifica Pane1 y Pane2 la hoja de la derecha se divide en dos mitades, una superior y otra inferior.

'RouteList', y 'WorldMap' y el nombre de los componentes que se mostrarán en esos árboles/carpeta. El nombre del componente debe coincidir para que se muestre.

TreeView.Tab1.Tree1.Tab1.Pane1%=50

El porcentaje de división que se mantendrá en la vista derecha del explorador.

Componentes válidos

RouteList = Tabla/cuadrículas que muestran los fijos del Plan de Vuelo
WorldMap = Vista del Mapa.
FlightPlansList = Tabla que muestra los planes de vuelo almacenados.
ATCList = Vista de Mapa con posibles opciones que muestran la información de ATC
ExportPaths = Configuración de los directorios para exportar al FS
Settings = Opciones de Fsbuid (Normalmente se especifican al inicio)
Data = Fsbuid configuración de los datos de navegación Navdata
Told = Página de los datos de Despegue y Aterrizaje de las aeronaves
ScratchPad = Casilla con varias líneas para editar texto
NavLog = Almacena los datos de navegación una vez que se ha creado el plan de vuelo.
AirRouteTracks = Se utiliza par cargar y mostrar los tracks del Atlántico Norte.
ImportFplan = Se usa para importar formatos de planes de vuelo de otros programas
FpCategory = Muestra y selecciona la categoría del Plan de Vuelo.
http:// = Si aparece el prefijo http:// se carga la URL en el navegador WEB.
.jpg.gif = Si un componente acaba con .gif or .jpg se cargará en el navegador WEB.
.txt = Si algún componente acaba en .txt (y no tiene el prefijo 'http://') se cargará en la casilla de texto.

Para una descripción más detallada de los componentes que soporta Fsbuid2 mira el documento de componentes.

Nota:

- Las URL de Webs deberán tener el prefijo 'http://'.
- No se pueden insertar espacios en las pestañas de nombres ni en los componentes Pane1/Pane2.