

Archivos de datos.

Configuración, parámetros y archivos de inicio. La mayoría de estos archivos tiene un formato de texto sencillo ASCII y pueden ser editados con cualquier editor de texto. En la mayoría de los casos en este tipo de archivos se puede introducir un comentario añadiendo un punto y coma ';' o un asterisco '*'.

(Fsbuild2.cfg)

Archivo principal de configuración del Programa. El archivo Fsbuild2.cfg es el archivo principal de configuración en Fsbuild. La mayoría de los parámetros de configuración se leen y guardan en este archivo.

El archivo está estructurado en secciones con encabezado marcados con paréntesis, Hay 7 secciones de encabezado en esta versión.

[FSBUILD]

Parámetros generales del programa Fsbuild.

AUTOREFRESH_DELAY =

Tiempo de refresco automático del mapa, de 0 a 5. Es el tiempo en segundos que Fsbuild tardará en actualizar el Mapa después de que se haya hecho alguna operación relacionada con el Mapa. Si se pone en cero '0' el mapa se refresca tan pronto como se haga una operación en el mapa.

MAGYEAR =

Variación magnética del año, Por defecto 2003, se puede seleccionar desde el año 2000 hasta el 2005.

AIRCRAFT =

El nombre de la aeronave por defecto cuyo archivo de performance se carga al inicio del programa.

INETPROXY =

Nombre del servidor Proxy de Internet. El formato es el nombre del servidor proxy seguido de coma y número del puerto.

SBPC_SERVER = (status server)

Servidor de Squawkbox ProController donde se encuentra el archivo que indica el estado de una organización virtual (on line) ATC. Por defecto es 'vatsim.net'.

ROUTELINE =

Ancho de línea de la ruta del plan de vuelo durante el proceso de generación (Build) o Auto Generación. Los valores posibles van desde 1 a 3, por defecto 1.

NATRAKURL =

Dirección URL para descargar los Tracks del Atlántico Norte en fsbuild2, por defecto '=www.natroutes.glideslope.de/html/nats.php3'

FSBVERTIMAGE =

El archivo que muestra la imagen tanto vertical como horizontal al lado derecho del documento. Por defecto es el logo de Fsbuilt. **Nota:** La imagen se estrechará o alargará para ajustarse al espacio especificado.

DEFFPCATEGORY =

La categoría del plan de vuelo que se carga al iniciar el programa.

AGINTCHAR =

La tecla que se utilizaría para interrumpir o cancelar la generación automática al pulsar a la vez la tecla CTRL. Por defecto la tecla 'B' (p.e CTRL-B).

MINSTEPRTEDIST =

Indica la distancia mínima en la ruta en la que el programa generará el ascenso escalonado si estuviera seleccionado. Por defecto es 800 (nm).

NAVLOGTITLE=

El texto del encabezado que se mostraría en la parte superior del Navlog (Por defecto 'FSBUILD FLIGHTPLAN').

NAVLOGIMAGEBOTTOM=

Posición de la imagen que aparece incrustada al pie de cada página del archivo .pdf cuando se exporta a este formato el Navlog. La parte superior de la página está en la posición 820, así que indica la posición de la imagen con respecto a esta posición superior. Cada línea de texto tiene hasta diez posiciones. Por ejemplo la posición por defecto del logo de Fsbuilt está puesta en la posición 780 es decir cuatro líneas más debajo de la parte superior.

NAVLOGIMAGELEFT=

Posición del borde izquierdo de la imagen. La posición en referencia con el borde izquierdo de la página. El borde izquierdo más alejado está en la posición '0'. Usa un número mayor que cero para mover la imagen a la derecha o izquierda dentro de la página.

NAVLOGTEXTTOP=

Indica la posición superior donde comenzaría el texto en el Navlog. Normalmente debería de ser una línea más abajo de la parte inferior de la imagen. Si la parte inferior de la imagen está configurada en 780, entonces la posición superior del texto debería de ser un número no superior a 770, una línea por debajo de la parte inferior de la imagen.

NAVLOGIMAGESCALEX=

Indica el porcentaje a lo ancho de alargamiento o estrechamiento de la imagen incrustada. Por ejemplo -10 reduciría el ancho de la imagen en un 10%.

NAVLOGIMAGESCALEY=

Indica el porcentaje a lo alto de alargamiento o estrechamiento de la imagen incrustada. Por ejemplo 15 incrementaría la altura de la imagen en un 10%.

NAVLOGIMAGEFILE=

El nombre del archivo de la imagen que aparecerá incrustada. Solo se acepta el formato .jpg, y debe de encontrarse en el subdirectorio Images de Fsbuilt2.

NAVCHKDUPDIST=

Establece la distancia de búsqueda para ayuda a la navegación duplicadas. Cuando se genera un plan de vuelo a menudo aparecen más de una ayuda a la navegación con el mismo código OACI. Por defecto si la primera ayuda a la navegación se encuentra en 350 nm del anterior fijo, waypoint en el plan de vuelo, se utilizará ese waypoint en el plan de vuelo y Fsbuilt no buscará más ayuda a la navegación que tengan el mismo indicativo. En ocasiones puede darse el caso de que se seleccione ayuda a la navegación equivocada si se diera el caso de que se encuentre en primer lugar una radioayuda equivocada dentro de las 350nm. El parámetro NAVCHKDUPDIST permite cambiar el radio de búsqueda. Si se reduce el número de ayuda a la navegación equivocadas será menos, pero causará una reducción en el rendimiento al generar el plan de vuelo ya que el programa empleará más tiempo buscando ayuda a la navegación duplicadas.

WEATHERPROG=

Indica el programa de meteorología desde el cual el Simulador de Vuelo obtiene los datos meteorológicos, las opciones son 'SIMWX, INFOMETAR,FSMETEO,ACTIVESKY'.

FPTITLESIZE=4000

Indica la longitud del campo 'Title' en la tabla de planes de vuelo almacenados. Por defecto el tamaño es 1150. Cualquier valor inferior a 1150 dará por resultado que se vuelva al valor por defecto de 1150.

[MS-FLIGHTSIMULATOR]

Parámetros para los programas añadidos de Microsoft Flight Simulator 2000 and 2002.

FS_HOME=

Directorio raíz donde tenemos instalado FS2000/FS2000.

GPS98=

Directorio a donde se exportan los archivos GPS98 .RTE.

SB_FMS=

Directorio a donde se escriben los archivos SquawkBox .RTE.

RC99_ADV=

Directorio donde se instala las versiones 99 y 2 de Radar Contact. Esto no es de aplicación para Radar Contact version 3.

FSMETEO=

Directorio donde está instalado el programa de meteorología FSMeteo

ACTIVESKY=

Directorio donde está instalado el programa de meteorología ActiveSkywxRe

[FLY!]

Opciones para el simulador FLY!II de Terminal Reality.

FLY2_HOME=

Directorio raíz en donde está instalado FLY!II.

FLY_AIRCRAFT=

El nombre de la aeronave al exportar al FLY para crear el archivo .sit. Por defecto 'FLYHAWK.NFO'.

INFOMETAR=

Directorio donde está instalado el programa de meteorología InfoMetar para FLY!II.

INFOMETAR_INTENSITY=

Parámetros de intensidad en la meteorología para InfoMetar

INFOMETAR_LOAD=

Opciones de carga de datos de InfoMetar, (FTP or random), por defecto random.

FLY2_AIRCRAFT=

Aeronaves por defecto del fly2 que se incluirá en el archivo de aventura que se exporta a FLY!2.

[PS1]

Parámetros específicos para el simulador PS1 de Aerowinx.

PS1_FMS=

Directorio raíz donde está instalado PS1.

[X-PLANE]

Parámetros específicos para el simulador X-Plane de Laminar Research.

XPLANE_HOME=

Directorio raíz donde está instalado X-Plane.

XPLANE_REV=

Número de versión en la instalación de X-Plane. Por ejemplo si tienes X-Plane 6.30 tu número de version es '3' (puede no ser necesario).

[STARTUP]

Parámetro de inicio de Fsbuid. Los que se indican a continuación, no van seguidos del parámetro "=" como ocurre con las otras opciones de Fsbuid.

AUTOWEATHER

Solo para FLY!!! , autoweather (meteo automática) seleccionada.

START_INFOMETAR_ON_AUTOWEATHER

Ejecuta automáticamente el program a InfoMetar después de que haya acabado el proceso de generación (Buil) siempre y cuando la opción autoweather esté seleccionada.

INCL_CROSSING_ALTS

Activa en on el menú 'Include Crossing altitudes' (incluir altitudes de cruce).

ADD_RTE_CLIPBRD

Activa en el menu 'Add Route to Clipboard' (copiar la ruta al portapapeles).

STEP_CLIMB

Activa en el menu `StepClimb Profile' (ascenso escalonado).

EXCL_SIDSTAR

Activa en el menú 'Exclude SID/STAR Build' (no generar las SID/STAR)

CLEARMAP_BEFORE_BUILD

Activa en la opción 'Clear Map before Build' (regenerar el mapa antes de generar (Build)).

TOC_TOD

Activa en el incluir el TOC/TOD .

DISPRTEWPTSONMAP

Activa en el menú 'Display Route Wpts on Map' (mostrar en el mapa los waypoints de la ruta).

INCL_NL_PLTINP_HDRS

Activa en el menú 'Display Pilot Input Headers in Navlog' (Mostrar los encabezados que añada el piloto en el Navlog).

WINDS_ALOFT

Activa en el menú 'Apply winds aloft' (considerar los vientos en altura)

ALTBKGND

Comenzar el programa con el mapa en fondo negro. Por defecto es blanco.

AUTOREFRESH_ON

Poner el botón de refresco automático en la posición pulsado (on).

NOTEMISSINGWPTS

Mostrar mensajes de error cada vez que al generar un plan de vuelo no se pueda encontrar un waypoint. Por defecto es off.

NOCHECKSTOREDROUTEONAUTOGEN

Pone el botón 'SR' en la posición de despulsado por defecto, el cual en el caso de estar en la posición pulsado seleccionará, si está disponible, un plan de vuelo almacenado cuando se ejecuta el proceso de autogeneración.

LOADPATCOSWNATS

Activa el menú 'Load PACOTS tracks along with NATS Tracks'.

APPEND_TL_DATA_TO_NAVLG

Activa el menú 'Append 'TOLD' data to Navlog'.

ATCBYVOICECTRL

Pone el color de fondo de la lista de ATC en color azul en toda aquellas posiciones con _V_ en su indicativo y Amarillo para el resto de las posiciones. Esto no es exacto en todos los casos ya que en VATSIM, en algunas regiones no se usa el distintivo _V_ para indicar que se dispone de voz.

NOLOADAWYMAP

Cuando se selecciona, Fsbuidl comienza sin cargar el Mapa de Aerovías. Esto reduce el uso de recursos del sistema pero también causará que el Modo Plan y la función Autogenerador estén desactivadas..

NOLOADINTMAP

Cuando se activa, Fsbuidl comienza sin cargar el Mapa de Intersecciones. Esto reduce el uso de recursos del sistema pero también causará que el Modo Plan esté desactivado.

Las opciones que se indican debajo activan la función de exportar al comenzar el programa.

767PIC
ACS-GPS
FLY2
FS2000_GPS
FSNAV
GPS98
PMDG777
PS1
PSSA320
PSS747
PSS777
PSSDASH8
SQUAWKBOX
X-PLANE
REALCRT
RC99

(Alternates.txt)

Enlaza aeropuertos alternativos a determinados aeropuertos de llegada.

KBUR	KLAX
KEWR	KJFK
KJFK	KEWR
KLAX	KLGB
KSFO	KOAK

La Columna 1 es el aeropuerto de llegada, la Columna 2 es el alternativo. Siempre que se seleccione el aeropuerto de llegada aparecerá en la casilla Alternate el aeropuerto alternativo de la Columna 2.

(Rtewinds.txt)

KLAX-KSFO	10
KLAX-KJFK	22
KJFK-KLAX	-10

La Columna1 son pares de ciudades, la columna 2 es el viento medio en la ruta. Números positivos para viento en cola, negativos para viento en cara.

Es el viento en altura medio entre pares de ciudades. Estos valores se aplican automáticamente a la ruta al seleccionar pares de aeropuertos Dep/Dest. Los datos que se importan de un programa de meteorología predominan sobre estos valores.

(Fsb_Aircraft.cfg)

Archivo de configuración general de aeronaves. Cada aeronave tiene un indicador de encabezado en cada sección marcada entre paréntesis []. El nombre de la aeronave en la sección de encabezado es lo que se mostrará en el menú en la página del avión, y en la casilla del avión en la sección superior.

Estos valores se mostrarán en las páginas de despegue y aterrizaje cuando se selecciona la aeronave.

Weight=KGS

Las unidades de peso para los parámetros de peso de la aeronave y combustible. Se puede seleccionar libras (LBS) o kilogramos (KGS).

PayloadWeight=

ReserveFuel=

AlternateFuel=

HoldFuel=

ExtraFuel=

TaxiFuel=

ApproachFuel=

Combustible y pesos de la aeronave por defecto; estos valores se mostrarán en la página del avión cuando se seleccione la aeronave desde el menú. En el Navlog los valores de combustible de espera y alternativo son valores en tiempo en función de los valores de performance de combustible en crucero. Por ejemplo, un valor de 1000 lbs de combustible de espera puede equivaler a 20 minutos de espera dependiendo del combustible en crucero calculado para ese vuelo en cuestión.

Los parámetros de combustible se pueden insertar de forma opcional en tiempo o en porcentajes, o en algunos casos se puede dejar en blanco y se aplican los valores por defecto. Los valores por tiempo también pueden llevar el prefijo ':' (dos puntos).

HoldFuel=

EL combustible de espera 'HoldFuel' puede ser un valor numérico (en peso, libras o kilos), un porcentaje del combustible consumido en crucero, o tiempo en minutos. Para indicar el valor en porcentaje del combustible consumido en crucero pon al principio el símbolo '%'. Por ejemplo %10 equivale a 10 por ciento. Este valor representaría el 10 por ciento del valor total del combustible calculado hasta el destino. Para introducir el tiempo en minutos añade al principio los dos puntos ':', Por ejemplo :10 equivale a 10 minutos. Este valor sería 10 minutos del flujo de combustible en crucero en el punto previo al punto de descenso TOD. Si se deja en blanco el valor para el combustible de espera será cero.

TaxiFuel=

El valor del combustible de rodaje 'TaxiFuel' puede ser un valor numérico (en peso, libras o kilos), o un valor de consumo de combustible en formato 'consumo de combustible/minuto'. Si se pone un valor numérico, Fsbuidl añadirá a ese valor 10 minutos en el Navlog. Si el combustible de rodaje se introduce en el formato 'combustible consumido /minuto' y la casilla de combustible de rodaje del avión tiene un valor precedido de dos puntos ':' el tiempo que aparece a la derecha de los dos puntos se multipilcará por el valor 'consumo de combustible/minuto'. Si en la página de la aeronave este valor se deja vacío Fsbuidl usará el tiempo de rodaje por defecto indicado en el archivo DepTaxiTimes.txt para ese aeródromo de salida. Si no se indicara un tiempo de rodaje por defecto para ese aeródromo y la casilla de tiempo de rodaje de la aeronave está vacía el tiempo de rodaje será cero.

ReserveFuel=

El Combustibel de Reserva 'ReserveFuel' puede ser un valor numérico, un valor en tiempo en minutos, o porcentaje del consume de combustible en crucero. Para introducir un valor en tiempo pon antes del valor numérico dos puntos (Ej: :10 equivale a 10 mins). Para introducir el tiempo en porcentaje del consumo de combustible en crucero pon el signo '%' antes del valor numérico (ej: '%10' equivale a 10 por ciento). Tanto el tiempo como el porcentaje se basan en el flujo de combustible en crucero en el punto previo al punto de descenso TOD. Si el

parámetro de Reserva de Combustible de la página de la aeronave se deja vacío la reserva de combustible se considera de 45 minutos del flujo de combustible en el punto previo al descenso para rutas entre Canada, the U.S, Mexico, y el Caribe. En cualquier otro caso el parámetro por defecto es de 30 minutos.

AlternateFuel=

El Combustible al Alternativo puede ser un valor numérico o se deja vacío en cuyo caso se aplicaría el valor por defecto. Si se deja vacío Fsbuidl calcula el Combustible al Alternativo como el combustible consumido en el punto previo del TOD entre el aeródromo de destino y alternativo, se usa un mínimo de 15 min independientemente de la distancia entre el aeródromo de Dep/Altn. Si en la casilla de Alternativo no hubiera ningún aeródromo y en la casilla de combustible al alternativo de la página de la aeronave estuviera vacía se toma como valor cero.

ApproachFuel=

El combustible de aproximación solo puede ser un valor numérico. Se aplica a la ruta entre el último waypoint y el aeródromo de destino. Si el valor del combustible de Aproximación se deja vacío no se aplicaría a la ruta.

ImageFile=Kiwi727.jpg

Es la imagen que aparecería cuando seleccionamos una determinada aeronave.

CallSign=KIA743

El 'callsign' que aparece en la casilla del distintivo de llamada 'callsign', Así como en la parte superior de las páginas del Navlog.

DefaultTOFlaps= 15

El calado de flaps por defecto cuando se selecciona una aeronave en la página de aeronaves.

DefaultLDGFlaps= 30

El calado de flaps para el aterrizaje cuando se selecciona una aeronave en la página de aeronaves.

PerformanceData=B722.prf

Datos de performance para calculos más detallados para una determinada aeronave. Cuando se define este parámetro, los valores de performance (ascenso, crucero, descenso combustible, etc) no se tienen en cuenta, en cambio se consideran como valores más precisos los incluidos en el archivo .prf. Esos valores aparecen en color gris en la página de la aeronave. Ver '([Aircraft].prf)' la sección de datos de performance para más información de esta sección.

ToldData=B722.tld

Tabla de despegue y aterrizaje para la aeronave seleccionada. Cuando se establece este parámetro, se calculan las velocidades de despegue y aterrizaje para la aeronave cuando se selecciona en la página de la aeronave.

ClimbFuelbias=+0.0**CruiseFuelbias=-2.2****DescentFuelbias=+1.5**

Los factores de ascenso, crucero y descenso de los valores de performance. 2.2 o +2.2 significa incrementar los valores de performance en un 2.2 por ciento de los valores por defecto de la aeronave. -2.2 significa reducir en un 2.2 por ciento.

MaxTakeoffWeight=209500**MaxLandingWeight=160000**

El peso máximo para el despegue y aterrizaje para la aeronave seleccionada. Si después de generar un plan de vuelo el programa calcula que se sobrepasará el peso máximo al despegue o aterrizaje, el valor aparecerá en rojo en la página de la aeronave.

MaxCruise=37000

Define el nivel máximo de crucero que Fsbuilt seleccionará de forma automática para una determinada aeronave..

OperEmptyWeight=101700

Valor por defecto del Peso en vacío de la aeronave seleccionada.

FSKneeBoardNotesFileName=\\B737_400\\boeing737-400_notes.txt

Una versión resumida del Navlog puede copiarse al piernógrafo (kneeboard) del FS después de generar el plan de vuelo. Se asume la ruta a la carpeta AIRCRAFT del FS. Solo es necesario especificar la ruta siguiente a FS2002/Aircraft comenzando con el símbolo '\\ '.

Cuando se selecciona esta opción, cuando se obtiene los datos de velocidades de despegue y aterrizaje se incluirá al final del piernógrafo FS (kneeboard). **Nota:** Automáticamente se sobrescribe los datos en cada generación del plan de vuelo.

Los parámetro que se indican a continuación solo se utilizan si no se especificaron en los parámetros de datos de performance 'PerformanceData'. Cuando hay un valor para un parámetro en los datos de performance 'PerformanceData' las casillas de esos parámetros aparecerán de forma que no se pueda seleccionar.

FuelBurn1=6500**FuelBurn2=5500****FuelBurn3=4500****FuelBurn4=2500**

El parámetro de consumo de combustible por hora puede utilizarse de forma opcional como parámetro de consumo por hora en vez de consumo por defecto. El archivo de performance .prf toma el valor más alto, seguido del perfil de consumo de combustible por hora y por último los datos de performance de combustible. Los valores pueden variar desde FuelBurn1 a FuelBurn10. FuelBurn1 representa el consumo en la primera hora y fuelburn10 representa el consumo en la décima hora.

CruiseAltitude=31000 (en miles, no utilizar el formato de niveles de vuelo)

ClimbSpeed=300 (TAS en nudos)
CruiseSpeed=460 (TAS en nudos)
DescentSpeed=280 (TAS en nudos)

Fsbuild todavía no soporta los valores que se indican a continuación.

MaxZeroFuelWeight=139600
 MaxFuelWeight=70950

(DailyNATracks.txt)

Lo crea Fsbuild cuando se descargan los tracks del atlántico norte, se almacena en este archivo para su uso posterior hasta que se descarguen de nuevo. Este archivo se ignora al arrancar el programa hasta descargar los siguientes tracks.

(StaticNATracks.txt)

Los tracks estáticos en el Atlántico Norte a menudo son utilizados por organizaciones ATC virtuales como VATSIM. Estos son tracks estándar y no cambian. Estos tracks se utilizan en muchos de los planes de vuelo almacenados de Fsbuild2.

[EAST]

TRACK_S VIXUN-4950N-5140N-5330N-5420N-5415N-BABAN
TRACK_U YAY-5350N-5540N-5630N-5615N-MAC
TRACK_V DOTTY-5250N-5440N-5530N-5520N-5515N-5510N-TADEX
TRACK_W CYMON-5150N-5340N-5430N-5420N-5415N-BABAN
TRACK_X YQX-5050N-5240N-5330N-5320N-5315N-BURAK
TRACK_Y VIXUN-4950N-5140N-5230N-5220N-5215N-DOLIP
TRACK_Z HENCH-3560N-3660N-4950N-4740N-5030N-5020N-5015N-KENUK

La primera columna es el nombre del Track, la segunda columna es una lista de waypoints de izquierda a derecha separados por un guión '-'. Cada waypoint del track debe estar separado por un guión para formar una línea dentro del track.

(TecRoutes.txt)

Rutas TEC codificadas (Tower En-route Control). Se usan en US en el Sur de California. La ruta puede estar referenciada a su identificador en la casilla de los planes de vuelo codificados.

;----- Social TEC Routes
BURL1 V186-V394-SLI
BURL2 V186-PURMS
BURL3 VNY-SMO
BURL4 VNY-VNY095-DARTS-SMO
BURL5 V186-DARTS
BURL6 V186-PDZ
BURL7 V186-V363-V23-OCN
BURL8 V186-V363-V23-MZB

El formato es el mismo que se utiliza en el archive fsb_awy.txt con la excepción de que se puede insertar tanto los segmentos de las rutas como los waypoints. La primera columna es el código de la ruta TEC, la segunda columna es la línea de segmentos/waypoints de la ruta en orden de izquierda a derecha separados por un guión '-'. Cada segmento/waypoint de la ruta debe de estar separado por un guión.

(fsb_fplans.txt)

Los archivos principales de planes de vuelo almacenados.

```

BIRK-CYHZ   BIRK-EMBLA-5E20-LOACH-YYR-YNA-YGR-YYG-CYHZ
BIRK-CYHZ   BIRK-EMBLA-5E20-LOACH-YYR-YNA-YGR-YYG-CYHZ
BIRK-CYYC   BIRK-EMBLA-6330N-6010N-6860N-YMM-J517-YEG-J510-YYC-CYYC
BIRK-EDDH   BIRK-EL1A.SKARD-G3-VALDI-UP613-VES-UP992-LBE-EDDH
  
```

La primera columna es el título del Plan de Vuelo, la segunda columna es la ruta codificada. Cada segmento/waypoint de la ruta puede estar separado ya sea por un guión '-' o un espacio. La primera columna que indica el título debe ser una línea (sin espacios ni tabulaciones). El primer elemento en la ruta debe ser el código del aeródromo de salida. El último elemento es el código del aeródromo de destino.

Cuando se use planes de vuelo de distintas categorías, el formato es el mismo que los planes de vuelo almacenados principales.

(fsb_user_fp.txt)

Planes de vuelo almacenados por el usuario. Cuando se utiliza la opción de grabar y borrar planes de vuelo este es el archivo donde se graban o desde donde se borran los planes de vuelo.

(Fsb_categories.txt)

Permite almacenar planes de vuelo en distintas categorías.

[2]

```

Name=User Saved Routes
File=fsb_user_fp.txt
Image=myimage.jpg
  
```

Cada sección representa el archivo de un plan de vuelo almacenado, y recibe un nombre de categoría. La primera línea es el número de categoría. El primer número de categoría debe ser [2] como primero en la lista ya que el número uno lo utilizan los planes de vuelo almacenados principales por defecto.

Line1: Nombre de la categoría, aparecerá en la tabla de categorías.

Line2: El plan de vuelo almacenado para esta categoría.

Line3: Opcionalmente la el archive de imagen que se vería cuando se use esta categoría.

(PrefArrRoutes.txt / PrefDepRoutes.txt)

Archivos de llegadas y salidas preferentes. Estos archivos los utiliza el Autogenerador para dar prioridad a cierta ruta de llegada o ruta de salida cuando autogenera el plan de vuelo.

[EGCC]

```

245 --- DANDI UL975 OTR ROSUN1D
--- 245 ELDIN L602 DOGGA Y70 OTR ROSUN1D
245 --- ERAKA UN581 BEN UN590 GOW UA1 DCS ROSUN1A
--- 215 FAWBO B11 KATHY R1 OCK R123 BPK B4 LESTA DCT TNT DAYNE1A
215 245 FAWBO B11 KATHY R1 OCK H52 HEMEL T420 TNT DAYNE1A
  
```

Cada sección de llegadas/salidas preferentes está enlazada a el ID del aeropuerto entre paréntesis [] como encabezado. Las primeras dos columnas de las filas debajo del encabezado representan el margen de nivel de crucero mínimo y máximo. Debe haber un valor en esta columna, si no se indica el nivel min/max se deben de poner tres guiones. A continuación vendría la ruta. La ruta podría incluir una SID/STAR ya que el autogenerador no incluirá ninguna si se selecciona una ruta preferente de llegada. Las rutas preferentes de llegada/salida no deben incluir una SID/STAR ya que ello sería redundante porque las SID/STAR ya están incluidas en la base de datos de Fsbuid.

El límite de rutas preferentes de llegada para cada aeropuerto es de 250 menos el número de STAR's para cada aeropuerto. IOW si el aeródromo tiene 25 STAR's entonces solo se puede usar 225 llegadas preferentes para ese aeródromo.

(SidStarTranslation.txt)

SID/STAR Translation table. Permite utilizar nombres de SID/STAR no estándar en la codificación del plan de vuelo, en ese caso se convierte a un valor que coincide con las SID/STAR de la base de datos. Se utilizan preferentemente con algunas rutas IFR preferentes de la FAA que utilizan a veces nombres largos para las SID/STAR.

```
;----- SID/DP's -----
COASTAL_(HI)_DP  CSTL_DP
FAYETTEVILLE_DP  FAY_DP
...
```

```
;----- STARS -----
BRADFORD_STAR    BDF_STAR
PULLMAN_STAR     PMM_STAR
..
```

La primera columna es el nombre no estándar del procedimiento de salida, la segunda columna es en lo que Fsbuid debería convertirlo. No se permiten espacios en la columna 1 y columna 2, utiliza guiones bajos donde sea necesario.

Por ejemplo: El código CSTL_DP lo soporta Fsbuid, la línea COASTAL_(HI)_DP no lo soporta. La primera línea de arriba indica a Fsbuid que si encuentra una línea que ponga COASTAL_(HI)_DP lo convierta a CSTL_DP.

(Fsb_int.txt)

Intersecciones/fijos que utiliza Fsbuid.

```
ABAWA  ABAWA  S34:51:01  E117:33:24  INT
...
```

Column1: Intersección, Fijo, Identificador OACI
 Column2: Nombre de la Intersección Fijo
 Column3: Coordenadas en latitud
 Column3: Coordenadas en longitud
 Column4: Tipo (INT)

La latitud y longitud deben tener el formato (N/S/E/W)DD:MM:SS
 La longitud en grados debe de llevar un cero como primera cifra si su valor es inferior a 10 (ex: W05:) pero no debe de añadirse más ceros si su valor es menor que 100 (Ex: W005: no se permite, el correcto es W05:). Si la longitud en grados es 100 o más se usan 3 dígitos (Ex: W110) Notarás que no hay valores lat/lon en los waypoints de este archivo (ex: 2550N) esto

es así porque Fsbuid traduce estos valores directamente y no necesita buscarlos en el archivo de intersecciones.

(Fsb_int2.txt)

Archivo alternativo de intersecciones, permite utilizar intersecciones creadas por el usuario que no se sobrescribirán por las actualizaciones de datos de navegación Navdata. Fsbuid buscará en este archivo solo si no encuentra el indicativo ID de la intersección.

El formato es exactamente igual que el del archivo fsb_int.txt file.

(fsb_nawy_dup.txt)

Este archivo tiene una lista de ayudas para la navegación que tienen el mismo nombre que las aerovías. Fsbuid interpreta una ID como una ayuda para la navegación en primer lugar y como ruta/aerovía en segundo lugar. En ocasiones puedes querer que Fsbuid interprete esta ID como una aerovía y no como una ayuda para la navegación. Inserta la ID de la ayuda para la navegación en este archivo y si se encontrara un ID idéntico para una aerovía se utilizará ésta en vez de la ayuda para la navegación.

A1
A2
A5
A9

Utiliza una línea para cada ayuda para la navegación.

(fsb_ndb.txt)

NDBs que utiliza Fsbuid.

ANC	ANCONA	N43:35:12	E13:28:19	NDB	374.5
------------	---------------	------------------	------------------	------------	--------------

Column1: NDB, Identificador OACI
Column2: Nombre del NDB
Column3: Coordenadas de latitud
Column3: Coordenadas de Longitud

Column4: Tipo (NDB)
Column5: Frecuencia.

El formato de la latitud y longitud debe ser (N/S/E/W)DD:MM:SS
La longitud en grados debe de llevar un cero como primera cifra si su valor es inferior a 10 (ex: W05:) pero no debe de añadirse más ceros si su valor es menor que 100 (Ex: W005: no se permite, el correcto es W05:). Si la longitud en grados es 100 o más se usan 3 dígitos (Ex: W110)

No debe de haber espacios en el nombre, utilizar guiones bajos en vez de espacios.

(fsb_vor.txt)

Archivo de VOR que utiliza Fsbuid.

NKZ NOVOKAZALINSK N45:49:54 E62:07:41 VOR 113.60

Column1: VOR, Identificador OACI
 Column2: Nombre del VOR
 Column3: Coordenadas de Latitud
 Column3: Coordenadas de Longitud
 Column4: Tipo (VOR)
 Column5: Frecuencia.

El formato de la latitud y longitud debe ser (N/S/E/W)DD:MM:SS

La longitud en grados debe de llevar un cero como primera cifra si su valor es inferior a 10 (ex: W05:) pero no debe de añadirse más ceros si su valor es menor que 100 (Ex: W005: no se permite, el correcto es W05:). Si la longitud en grados es 100 o más se usan 3 dígitos (Ex: W110)

No debe de haber espacios en el nombre, utilizar guiones bajos en vez de espacios.

(Fsb_aps.txt)

Aeropuertos que utiliza Fsbuilt.

FYWE EROS 5584 S22:36:42 E17:04:46 01_6000_S22:36:00_E17:04:81_006_---

Column1: Código OACI del aeropuerto.
 Column2: Nombre del Aeropuerto (sin espacios, usar guiones bajos)
 Column3: Elevación
 Column4: Latitud
 Column5: Longitud
 Column6: Información de la pista, Una línea por cada pista.

Pista.

La información de la pista es una línea con columnas separadas por un guión bajo. Cada grupo de pistas separados por un espacio. Todas las pistas deben de estar en la misma línea así como el resto de la información del aeropuerto.

09_3300_S22:36:00_E17:04:48_090_--- 19_6000_S22:35:00_E17:04:66_186_---

Column1: Identificador de la pista
 Column2: Longitud (en pies)
 Column3: Latitud
 Column4: Longitud

Column5: Rumbo de la pista
 Column6: Tipo de aproximación (ILS, etc) pon '---' si no hay aproximación instrumental.

(fsb_pref_rwy.txt)

Define la pista por defecto cuando se selecciona un aeródromo determinado ya sea como salida o llegada en el plan de vuelo.

```
;APT DEP APP
;-----
BIRK 20 20
CYOW 32 07
```

CYQG 25 25
 CYQT 25 25
 CYVR 26L 26R GATE 7 -- GATE MEDIUM

Column1: Código OACI.
 Column2: Pista de salida.
 Column3: Pista de llegada.
 Column4: Punto de inicio /posición in FS2002 (Opcional).

Si no hay una lista para el aeropuerto seleccionado por defecto las pistas se mostrarán en orden alfabético.

(Fsb_sids.txt / Fsb_stars.txt)

Ver el tutorial de SID/STAR's para más información sobre este archivo.

(fsb_FlightLevel.cfg)

Los niveles de vuelo más bajos para Aeropuertos/Regiones. Para estos aeropuertos/regiones aparecerá una lista con el prefijo FL cuando el nivel de cruce del waypoint sea el nivel mínimo o superior de la lista de niveles más bajos.

DEFAULT=10000
EGHH=4000
EGBB,EGBE,EGFF,EGNM,EGNX=4000
EGCC,EGGP,EGNR,EGCD=5000
EG=6000
EH=3000
ED=5000
E=6000
K=18000
PA=18000

Por defecto 10000 ft, un aeródromo puede aparecer por si solo o agrupado con otros aeropuertos separados por comas. Se puede definir una región indicando las dos primeras letras del código OACI para esa región.

El orden es importante. En el ejemplo de arriba EGHH aparece en primera posición en la línea 2, luego la totalidad de la región aparece en la línea 6 como EG luego debajo otra vez como E.

Si el aeropuerto es 'EGHH' Fsbuid buscará ese valor primero y aplicará como altitud de transición como 4000 pies. EG cubre la totalidad de los aeródromos de UK que no aparecen en la lista de arriba.

(Fsb_city.txt)

Enlaza el nombre de una ciudad con el código OACI. Esto permite que aparezca el nombre de la ciudad junto con el identificador ID del aeropuerto en la tabla de planes de vuelos almacenados.

BIKF KEFLAVIK
BIKR SAUDARKROKUR
BIRK REYKJAVIK

Column1: Código OACI del Aeropuerto.
 Column2: Nombre de la ciudad del Aeropuerto.

El nombre de la ciudad no puede tener espacios, usa el guión bajo en su lugar..

(Fsb_awy.txt / fsb_awysd.txt)

Archivo de aerovías que utiliza Fsbuidl (formato de líneas). El archivo fsb_awy.txt contiene todos los waypoints de la aerovía. El fsb_awysd solo contiene waypoint unidireccionales para la aerovía. Todos los waypoints de la aerovía van en una única línea lo que permite que Fsbuidl procese los waypoints más rápido cuando la secuencia y el orden de los waypoints es más importante que el valor de lat/lon .

A11 YL-FO-QD-DN-UDE

A113 NT-PABRI-OBAMA-ELSEB-ATRUS-TIROK-SUBOL-GEDSA-MANAD-OTKAS-AKB

La primera columna es el identificador de la aerovía, la segunda columna es la lista de waypoints en orden de izquierda a derecha separados por guiones '-'. Cada waypoint de la aerovía debe estar separado por guiones.

(Fsb_awy2.txt / fsb_awy2s.txt)

Archivo de aerovías que utiliza Fsbuidl (formato tabular). El archivo fsb_awy.txt contiene todos los waypoints de la aerovía. El fsb_awy2s solo contiene waypoint unidireccionales para la aerovía. Las aerovías aparecen en formato tabular con la latitud y longitud para una búsqueda más rápida cuando la lat/lon es más importante que el orden y secuencia de los waypoints.

A11 001 YL 56.830833 -101.070278 L

A11 002 FO 54.675278 -101.669167 L

A11 003 QD 53.978611 -101.080833 L

A11 004 DN 51.098056 -100.061667 L

Column1: Identificador de la Aerovía.

Column2: Número de secuencia (en realidad no se usa, pero esa columna debe incluirse)

Column3: Latitud (en grados decimales)

Column4: Longitud (en grados decimales)

Column5: Parámetro de altitud Low/high (L=Low (más bajo), H=High(más alto), B=ambos Low and High)

(Fsb_atc.txt)

Lista de posiciones ATC que utilizan las organizaciones ATC virtuales (por ejemplo Vatsim, etc).

```
***** VATSIM ATC POSITIONS
;POSITION MAPID    POSITION NAME
;----- NON-STANDARD / SPECIAL EVENTS ----- (PROCESSED AS-IS)
BN-S_CTR  YBBB_CTR  BRISBANE_SOUTH_CENTER
BN-S_V_CTR YBBB_CTR  BRISBANE_SOUTH_CENTER
...

;----- VATCAN -----
CZEG_CTR  CZEG_CTR  EDMONTON_CENTER
CYOD_APP  CZEG_CTR  COLD_LAKE_APPROACH
CYOD_GND  CZEG_CTR  COLD_LAKE_GROUND
CYYC_APP  CZEG_CTR  CALGARY_APPROACH
```

Column1: El código de la posición ATC.

Column2: El identificador del mapa del ARTCC al que pertenece esa posición.

Column3: Nombre de la posición.

La parte superior del archivo contiene posiciones ATC no estándar. Solo se usarían si el nombre de la posición coincide exactamente con dicha posición.

Debajo la sección no estándar solo se utiliza la primera u la última parte de la sección segunda de la posición. Ejemplo: 'CZEG_CTR' solo se usa 'CZEG' y 'CTR', todo lo demás que haya en medio se elimina. Se pueden usar algunas variaciones como CZEG_V_CTR, o CZEG_V1_CTR se procesarán como CZEG_CTR y el nombre de la posición para todos estos casos será el nombre que aparece en arriba 'EDMONTON_CENTER'.

(DepTaxiTimes.txt)

Almacena la lista de tiempos de rodaje. Fsbuilt utiliza este tiempo para calcular el combustible de rodaje.

; ID Time (mins)

KABE 10

KABQ 10

KALB 11

KATL 19

Column1: Código OACI del Aeródromo de Salida

Column2: Tiempo medio de rodaje.

([Aircraft].prf)

El archivo de performance para cada aeronave. Este archivo .prf toma referencias desde los parámetros 'PerformanceFile' del archivo fsb_aircraft.cfg.

Ejemplo el archivo 'B722.prf'

[UNITS]

Define las unidades en las que se debe de leer los datos.

FUEL=lbs/hr

Por defecto lbs/hr, también es posible kg/min, lbs/min, kg/hr.

WEIGHT=KG

Unidades de peso, puede ser tanto en libras (LBS) como en kilos (KGS)

[CLIMB]

Tabla de performance para el ascenso.

Los valores de velocidad y el combustible se basan en la altitud de ascenso de la aeronave. Fsbuid utilizará la altitud más próxima de la que se indica en la tabla para la altitud prevista para la aeronave en los fijos, waypoints de la ruta.

;ALT TAS ROC FUEL

6000	272	2970	19180
8000	280	2810	18506
10000	289	2650	17833
12000	356	2600	18889
14000	366	2400	18176
16000	377	2200	17464

Column1: Altitud (pies)

Column2: Velocidad Verdadera (Nudos)

Column3: Régimen de ascenso (pies por min)

Column4: flujo de combustible (puede ser tanto en kg/min, lbs/hr, or lbs/min)

[CRUISE]

Tabla de performace en Crucero.

Los valores de velocidad y combustible se basan en la altitud de crucero de la aeronave, y de forma opcional en el peso total de la aeronave. Fsbuid utilizará de la tabla la altitud más próxima para la aeronave en cuestión dada la altitud planificada para los fijos, waypoints , de la ruta.

;ALT TAS FUEL

33000	465	10620
31000	469	10740
29000	473	10770

Column1: Altitud (pies)

Column2: Velocidad Verdadera(nudos)

Column3: flujo de combustible

; ALT TAS FUEL (GRWT en miles)

[GRWT]	190	185	180	175	170	165	160	155	150	145
41000	459	---	---	---	---	---	---	---	---	---
39000	459	---	---	---	---	---	---	---	---	---
37000	459	---	---	---	---	---	8940	8520	8160	35000
-	---	9750	9330	8970	8640	8340	8100			
33000	465	---								
10620	10200	9870	9510	9240	8970	8760	8550	8340	31000	469
10740										
10380										
10080	9840	9600	9390	9210	9030	8850	8700	29000	473	
10770										
10530										
10320										
10140	9960	9780	9630	9450	9300	9180				

De forma opcional la tabla de performance en crucero se puede expandir a la derecha añadiendo columnas extras de flujo de combustible basadas en el peso total de la aeronave a las altitudes que aparecen en la primera columna.

Las columnas de la tabla de crucero comienzan en la columna 3 y se pueden añadir más columnas a la derecha para cada peso total. El número máximo de columnas con el peso total es de 25.

El peso total aparece siempre en miles de libras (por ejemplo 100 == 100,000)

[DESCENT]

Tabla de performance de Descenso. Los valores de velocidad y combustible se basan en la altitud de descenso de la aeronave. Fsbuid utilizará de la tabla el valor más próximo a la altitud de descenso proyectada para los fijos, waypoints de la ruta.

ALT	TAS	ROD	FUEL
6000	240	1440	3234
8000	280	1670	3102
10000	289	1710	2970
12000	332	2030	2838
14000	342	2070	2706
16000	353	2110	2574
18000	363	2150	2442

Column1: Altitud (pies)

Column2: Velocidad Verdadera (nudos)

Column3: Régimen de descenso (pies por min)

Column4: Flujo de combustible (puede ser tanto en kg/min or lbs/hr)

[Altitude]

Tabla de altitudes. Lista de altitudes óptimas para cada aeronave dado un peso determinado. Fsbuid lo utiliza entre otras cosas para crear el perfil de ascenso escalonado ´step climb profile´ siempre y cuando se haya seleccionado esa opción.

(Example from the A320.prf file).

```

; --- Altitude Capability
;Altitude GrossWt
310000 169800
330000 166000
350000 151900
  
```

Column1: Altitud (pies , en miles solamente)

Column2: Peso total (lbs/kgs)

La separación de altitudes en la tabla establece el rango. En la tabla de arriba para un A320, las altitudes están separadas por 2000 pies ello significa que el rango para el ascenso escalonado será de 2000 pies también. Fsbuid usará la altitud de la tabla más próxima a la a la altitud prevista por la aeronave en al fijo, waypoint de la ruta.

Nota: La información de capacidad de Altitud debe comenzar por el peso mayor y menor altitud de crucero.

[Aircraft].tld

Archivos de datos de Despegue y aterrizaje. (Por ejemplo B722.tld)

El archivo de datos de Despegue y Aterrizaje contiene las información de performance para el despegue y el aterrizaje que se utiliza para determinar las velocidades V (V1,Vr,V2) y las velocidades de Referencia para el aterrizaje (Vref). Las velocidades de despegue se calculan en función de la temperatura, calado de flaps y peso total al despegue. Las velocidades de referencia se calculan en función del peso total al aterrizaje y del calado de flaps. Fsbuid calcula el peso total al despegue y aterrizaje para un determinado vuelo después de que se genera el plan de vuelo 'build'.

TempUnit=Celsius

Cerca de la parte superior del archivo (encima de la sección [Alt-Temp] , se puede definir la unidad de temperatura. Se acepta Fahrenheit, y Celsius , (Por defecto Celsius).

; Elevation Temperature C

;

[Alt-Temp]

Tabla de temperaturas en Altitud , Las variaciones de temperatura se basan en las variaciones de altitud.

9000	10000	---	---	---	<=38
6500	9000	---	---	<=28	29-43
5000	6500	---	<=26	27-38	39-49
3000	5000	---	<=35	36-49	---
1000	3000	<=32	33-46	47-49	---
-1000	1000	<=43	44-49	---	---

Column1: Altitud de Elevacion mínima (pies)

Column2: Altitud de Elevacion máxima (pies)

Columns3... variaciones en la temperatura. Para cada columna de temperaturas habrá una columna para las velocidades en despegue V-speeds para esa variación de temperatura. Se admite un máximo de 20 columnas de temperaturas.

Aunque la elevación aparece en dos columnas, , Fsbuid las considera como una columna. Por lo que respecta a Fsbuid la columna 3 en realidad la considera como columna 2. Asi la primera columna de temperaturas (Column3) corresponde con la primera columna (column2) de velocidades V

[FLAPS 5]

Tabla de velocidades de despegue para cada calado de flaps. El encabezado debe incluir la palabra 'FLAPS' seguido del valor del calado. Debe haber una tabla por separado con su encabezado para cada calado de flap.

200000	159-159-171	161-161-171	163=163-171	---
190000	155-155-167	156-156-167	158-158-167	---
180000	149-149-163	150-150-163	152-152-163	155-155-162...

Column1: Peso total

Column2... Velocidades de despegue V- (V1,Vr,V2)separadas por guiones. Cada columna corresponde a la misma columna en la tabla de temperaturas.

[VREF]

Tabla de datos de aterrizaje. La tabla de datos de aterrizaje es una lista de las distintas velocidades de aproximación (Vref) para cada calado de flaps y peso total al aterrizaje. Fsbuilt seleccionará el peso en la tabla que está más próximo al peso total al aterrizaje que se ha calculado.

[FLAPS]	25	30	40
;			
120000	118	114	111
125000	121	117	116
130000	124	120	116
135000	126	122	110
140000	128	125	122

Column 1: Peso total al aterrizaje (libras)

Column2: Primer calado de flap (en el ejemplo flaps 25).

Column 3: Segundo calado de flaps.

Column 4: Tercer calado de flaps.

La columnas 3 y 4 son opcionales; el número máximo de columnas de velocidades de referencia es 3 (columnas 2-4).

(flyaircraft.ini)

Lista de aeronaves del FLY!2. Este archivo se carga dentro del menú de aviones de FLY al iniciar el programa.

TRI_FLYHAWK=FLYHAWK.NFO
BELL_407=BELL407.NFO
BELL_407TR=BELL4072.NFO

El texto a la izquierda del signo '=' es el nombre tal cual aparecerá en el menú. El nombre de la derecha es el nombre del archivo del avión de FLY que se utilizará en la aventura cuando esa opción está marcada en el momento de generar el plan de vuelo.